



ZIEGLER[®]
Mehr Wert für draußen.

Ihr innovativer Partner für Stahlleichtbau
und Freiflächengestaltung

TOP-QUALITÄT
- direkt vom -
HERSTELLER!

Bodentrampolin BUZO



www.ziegler-metall.at

BESTELL-HOTLINE + BERATUNG (Mo - Do: 07:30 - 17:00 Uhr, Freitag 07:30 - 12:00 Uhr)

Tel +43 (0) 76 72 / 958 950 Fax +43 (0) 76 72 / 958 9514 beratung@ziegler-metall.at

Angebote für gewerbliche Kunden. Netto-Preise zzgl. gesetzl. MwSt.

Bodentrampolin BUZO

Konstruktion:

Bodentrampolin mit einem rechteckigen Einbaurahmen aus verzinktem Stahl und Bodenrahmen aus feuerverzinktem Stahl. Sprungmatte (Sprungfläche B 2500 x T 1500 mm) aus robusten Kunststofflamellen mit rutschfester Riffelung sowie einer Umrandung aus Fallschutzplatten in Standardfarben. Lieferung inkl. 4 Ösen M12 zum Heben in die bauseitig ausgehobene Grube. Gerät entspricht der Euronorm EN 1176-1.

Platzbedarf inkl. Sicherheitsbereich:

B 6500 x T 5500 mm

Befestigungsart:

Einbau bodenbündig (empfohlene Einbautiefe 600 mm).

Anlieferung:

Erfolgt komplett vormontiert auf Palette (Entladen bauseits). Für die Entladung vor Ort wird ein Stapler benötigt.

Allgemeine Merkmale

Form : rechteckig

Befestigungsart : Einbau bodenbündig

Material Sprungmatte : Kunststoff

max. Benutzerzahl : 1

Material Konstruktion : Stahl

Anlieferung : vormontiert

Einsatzbereich : Außenbereich

Fallhöhe : 1000 mm

Oberfläche Konstruktion : feuerverzinkt

Empf. Altersgruppe : 3 - 12 Jahre

Breite : 3000 mm

Tiefe : 2000 mm

Gewicht : 362 kg

Platzbedarf : B 6500 x T 5500 mm

Höhe : 600 mm

500.061 Bodentrampolin BUZO



Form : rechteckig

Befestigungsart : Einbau bodenbündig

Material Sprungmatte : Kunststoff

max. Benutzerzahl : 1

Material Konstruktion : Stahl

Anlieferung : vormontiert

Einsatzbereich : Außenbereich

Fallhöhe : 1000 mm

Oberfläche Konstruktion : feuerverzinkt

Empf. Altersgruppe : 3 - 12 Jahre

Breite : 3000 mm

Tiefe : 2000 mm

Gewicht : 362 kg

Platzbedarf : B 6500 x T 5500 mm

Höhe : 600 mm

zum Webshop

Bodentrampolin BUZO



Bodentrampolin BUZO

